

NINTENDO DS.

SEGA

ゲームソフトの
取扱説明書

Shining Force Feather

NTR-000039

プロローグ

遙か昔ー

未知として異世界より現れた神（魔物）と。

それを超えるべく結集された軍団（シャイニング・フォース）との戦いがあった。

それから2000年以上もの時が過ぎ、戦いとは人々の記憶から忘れ去られ、
シャイニング・フォースの戦跡も全ては古代遺跡として
各地に残されているに過ぎなかった。

そんな遺跡を品集めることを職業としている

トレジャーハンターの少年ランは、

とある遺跡の奥で眠っていた少女アムフィンを発見し、

自分が「コウモニオン」だと告げる（彼女が）

「コウモニオン」のフォース（魔物）と戦ったという記憶を思い出すことになる。

そして、その記憶の奥に隠された秘密。

その秘密が、世界を揺るがすことになる。



もくじ

登場人物	4	ゲームの流れ	18
操作方法	12	戦闘開始	20
いざ、冒険の空へ	15	終焉編	34

登場人物



ジン ◆ 青い獣族

獣族の長老だったところを長老の村の
部・オウジンに誘われて傭兵に就いた。
しかし、傭兵の生活から離れられて、
最後トレジャーハンターをしながら旅を
している。地味神秘的な性格で、本
格的に自らの旅路を歩いているが、
一度心に決めたことは、見逃しても許さ
ない。熱い心を持っている。



アルフィン ◆ 青い獣族

少女の姿をした、飛行機を操縦させるコアユニット。
型式名称は「AL-104-075-021」が、
古代大蛇討伐には使えない。は土師の「下巻のコアユ
ニットで、別名は馬のため何にでも対応できるが、
機はつけないようになっている」



飛行機

（シャイニング・フォース）が用いた大型機動
兵器の一種。
大蛇討伐機多くは壊滅処分されたが、ア
ルフィンの飛行機のように機体にプロテクターを
かけられた状態で保存されていた物も少なく
ない。その動力源は、光とこの世界に存在
のごとく息づいている「マナ」と呼ばれる力の源
である。

エリ阿斯 ◆ 声: 伊藤かな恵

見た目は可愛いエルフ風の少女だが、その性格は男どおりで豪快な性格。仲間とともに冒険生活を送る。手帳が大好きでその快楽は周囲にも伝わる。



ペイア ◆ 声: 小野大輔

ジンは冒険者から一緒に行動することをやっていたが、ある冒険者の依頼で、ジンとともに冒険を始めた。元々だが冒険者らしく、ジンとのコンビでいろいろなストーリーが



エリ阿斯 ◆ 声: 神谷 浩史

古代文明に關する知識を豊富に持っている。知識は結構かつ、真面目で、ジンたちに対しても二つ三つは口を利かす。古代文明の事となると目の色を変えてしまい、結果的にトラブルに巻き込まれる。



グーダ ◆ 声: 小野大輔

血気と情熱とで溢れかたりに溢れていて、自分だけが世界の中心だと思っている。無愛想に見えるが、他人に対して感情を表現するのが苦手なだけで、自分が決めた相手に対しては心を尽くす。



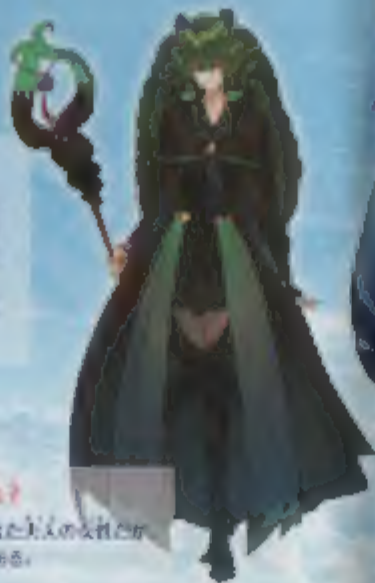
ビビン ◆ 声: 金田 真子

ラッシュが手に入れた魔晄炉のコアユニット。
型式名は「P999-113-10801」。



ラッシュ ◆ 声: 石川 英郎

ジンは魔晄と深く結び合っていたし、
プレーハンターで、自らも恐れられる
怪物だったが、ジンはその魔晄に似た気持
を手に入れた。
お調子者の性格で、可愛らしい性格
だが、戦闘能力は高い。



クリセリア ◆ 声: 宮正 金久

知性と上品さと美意を兼ね備えた美人の女性だが、
やさしい思ひ込み家な性格でもある。

バルバザン ◆ 声: 沢村 勉

魔晄炉のリーダーとしてジンのための
存在は分かる。ティータとは
気からぬ関係があるようだ。



ココット ◆ 声: 折橋 有美

天使のような外見に、死神のような
顔を持つ不思議な少女。

サイロン帝国・西部方面

シュウホウ ◆ 声: 金田朋子

サイロン帝国の第二皇子だが、
皇帝と母である第一皇子に殺され、
命から惜れた勢力に助けられ、
サレた手紙の身。

ラヴィニア ◆ 声: 関あゆみ

サイロン帝国の辺境地域にある古代遺跡で眠っていた
人型生命体。第二皇子のシュウホウと遭遇される。
同じ人型生命体のアルフィンとの関係は……

シュウホウ親衛隊・四武将

ゼクウ ◆ 声: 藤村佳

空中での戦いを得意としている。

ロンガン ◆ 声: 木下浩

強固な力を持つ、戦うのが得意。

シズマ ◆ 声: 松岡美

ドンと共に、オウレンと戦った。

レイシア ◆ 声: 水谷あき

華麗な美貌で敵を誘惑する。

操作方法

「シャイニング・フォースフィナー」は、ボタン操作でプレイします。



- ◆ ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バックグラウンドの音楽も止まることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。
- ◆ Lボタン+Rボタン+セレクトボタン+スタートボタン同時押しで、ソフトウェアリセットを行います。

メニュー画面での操作

Aボタン	選択した項目
右ボタン	右に画面を動かす
十字ボタン	選択した項目・項目間の動き

イベントシーン (→P.18) での操作

Aボタン	メッセージ読み
右ボタン	(表示している項目) メッセージ読みスキップ / オートイベント進行の選択
Xボタン	バトルの引き始め / オート戦闘開始と解除
十字ボタン	(表示している項目) メッセージのインバッド読み
十字ボタン	バトルの引き始めのスクロール
Lボタン	(表示している項目) ラエストアップとメッセージのインバッド読み
スタートボタン	オートイベントの進行 / オート戦闘開始と解除

魔法剣 (→P.34) での操作

Aボタン	コマンドの選択 / 魔法の威力・メッセージ読み・エレベーター移動
右ボタン	キャンセル / メッセージ読みスキップ / キッククォーター移動時の速度アップ
Xボタン	メニュー表示 / (魔法剣) の引き始めと解除
十字ボタン	キッククォーター移動 / バトルの引き始めのスクロール
スタートボタン	メニュー表示

メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、タイトルメニューが表示されます。各モードの説明を参考にゲームを始め、冒険の旅へと旅立ちましょう。



◆NEW GAME (ニューゲーム)

最初の状態からゲームをスタートします(→P.110)。

◆LOAD GAME (ロードゲーム)

ゲームデータごとにゲームの進捗状況やアイテムの状況などが保存されます。ロードゲームと、セーブをした箇所からゲームを再開します。

◆CONTINUE (コンティニュー)

中断(→P.24)を行った状態フィールドからゲームを再開します。

中断セーブについて

中断セーブとは、中断時の状況として一時的なセーブデータを残します。中断セーブはいつでも記録できないため、中断セーブ時に既に残っていた場合は、上書きします。また、「CONTINUE」で再開すると、中断セーブが読み込まれます。

◆CONFIG (コンフィグ)

ゲームに関する設定を変更することができます。

メッセージ速度	会話などで表示されるメッセージのスピードを段階で変更します。
音楽のボリューム	音楽の音量を変更します。
効果音のボリューム	効果音の音量を変更します。
UIのボリューム	UIの音量を変更します。
ムービーのボリューム	ムービーの音量を変更します。
戦闘設定	戦闘に関する各種設定を変更を行います。
魔法のスキル設定	魔法のスキル(魔法でスキルを習得する時やスキルを消費する時)の消費量を段階で調整します。
魔法の消費設定	魔法の消費スキル値の消費量を段階で調整します。
魔法の回復設定	魔法の回復スキル値の回復量を段階で調整します。
魔法のダメージ設定	魔法のダメージスキル値のダメージ量を段階で調整します。
設定	ゲーム全般に関する設定を行います。

ゲームの終わらせ方

CONFIG以外のゲームの進捗状況はオートセーブには対応していません。ゲームを終了する前に、魔法帳のロビーでセーブ(→P.20)を行ってください。また、終了のタイミングでセーブを行うこともできます。



1. $\frac{1}{2} \ln 2$ 2. $\frac{1}{2} \ln 2$ 3. $\frac{1}{2} \ln 2$ 4. $\frac{1}{2} \ln 2$

4) 輸出業者と輸入業者

[illegible]

● 心 理 學 概 論

$\frac{1}{2} \times 100 = 50$



中国书画函授大学

【关键词】 自闭症；孤独症；干预

● ● ● ● ●

• [Home](#) [About Us](#) [Contact Us](#) [Privacy Policy](#)

43 / 44

... ..

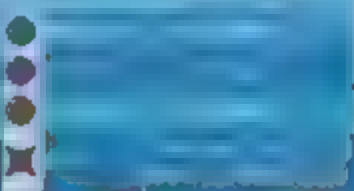
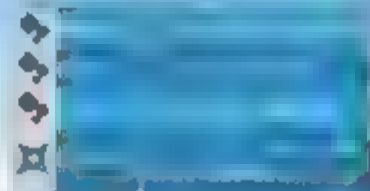
... ..

... ..

1990-1991



U 4 4 4 4

[illegible]

40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100

何人 謝萬

● 植物生理

157 在太空中



100

1. 1. 1. 1.

2. 2. 2. 2.

3. 3. 3. 3.

4. 4. 4. 4.

5. 5. 5. 5.

6. 6. 6. 6.

7. 7. 7. 7.

8. 8. 8. 8.

9. 9. 9. 9.

10. 10. 10. 10.

11. 11. 11. 11.

12. 12. 12. 12.

13. 13. 13. 13.

14. 14. 14. 14.

15. 15. 15. 15.

16. 16. 16. 16.



17. 17. 17. 17.

18. 18. 18. 18.

19. 19. 19. 19.

20. 20. 20. 20.

21. 21. 21. 21.

22. 22. 22. 22.

23. 23. 23. 23.

24. 24. 24. 24.

25. 25. 25. 25.

1. 1. 1. 1.

2. 2. 2. 2.

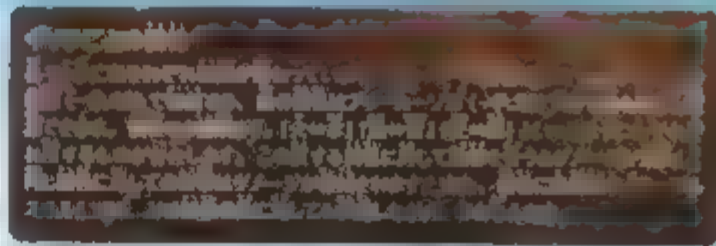
3. 3. 3. 3.

4. 4. 4. 4.

5. 5. 5. 5.

6. 6. 6. 6.

7. 7. 7. 7.



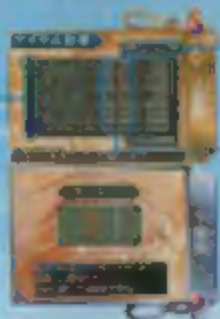
アイテム

アイテム画面では、持っているアイテムが確認できます。上画面にアイテム名、下画面に所持しているアイテムについての説明が表示されます。L1ボタンで装備アイテムと消費アイテムを切り替えられます。

装備マーク

各装備アイテムには装備マークが付いています。マークは装備品で、他の装備品との組み合わせが画面を確認することができます。

例えば、「レーザーショット」のマークは■なので他の装備はできません。一方、「エルフンクロス」のマークは■なので、■マークの「アタックアンク」などと同時にセットできます。



アイテム切り替え

L1ボタンで装備アイテムと消費アイテムを切り替えます。

装備数 所持数

ミスリルとは――

他の種と異なるしるしを付与する魔法。それが「ミスリル」です。戦闘で敵を倒すと手に入り、アイテムの生産や武器、魔法道具の強化などを行うことができます。

ショップ

ゲームの1方を進める口モノに近ければ、ショップメニューが表示されます。

●アイテム生産・アイテム売却

ミスリルを使って、装備・消費アイテムを生産します。下画面の説明を参考にアイテムを選びましょう。消費品は必ずしも購入を強要するわけではなく、生産品と消費品を組み合わせることで、より多くのアイテムを生産することができます。

●消費生産

ショップを選んで、生産しながら消費アイテムを生産します。消費品は購入で、消費アイテムを消費してください。より多くの消費品によって生産品は増えます。なお、生産できないアイテムは表示されません。

武器強化

魔法が落ちた武器の1方を進める口モノが出現。ミスリルを使って武器の強化ができるようになります。武器強化は、タイプと強化タイプを選んでください。数値のタイプから選ぶ場合もあり、タイプによってフェース100%時に攻撃できる敵の数やダメージの回復力などが変わります。

武器の強化は、ミスリルとフェース100%時に攻撃できる敵の数を増やします。フェース100%時に攻撃できる敵の数を増やします。



セーブ、ロード

ロビーの中央右側にあるロビーに近づくすると、セーブとロードを行うことができます。セーブを選ぶとランダムセーブスロットがあるため、1つを選んでください。既にゲームデータがあるセーブスロットを選んだ場合、上書き保存されて以前のセーブデータは消えます。ロードを選ぶと以前に保存したゲームデータの続きからゲームを再開します。



ゲームデータの初期化をする場合は…

セーブ/ロード画面で十字ボタンの左を押しながらX+Yボタンを10秒以上長押しすることで、保存してあるゲームデータをすべて消去します。初期化したデータを元に戻すことはできませんので、十分にご注意ください。

ワールドマップ

ロビー中央にあるエレベーターを降りるとワールドマップ画面が表示され、リスの島から行き先を選ぶことで物語を進めることができます。また、サブシナリオやイベント発生するプレイバトルなども選ぶことができます。

	セーブします。		ロードします。
	ゲームデータを初期化します。		プレイバトルを行います。

コアルーム

ロビー下層にあるコアラを乗って先へ進んでいくと、コアルームに到着します。ロビーに近づくことで、入手済みのコートを確認することができます。また、物語が進むと獲得したモスリルを使って特定の物語を進めることができます。

物語強化

モスリルを使って各物語の強化をすることで、物語のレベルが上がり、使用できる物語が増えます。また、強化を行うと物語のボイスが変更されます。



ブリッジ

ロビー下層にあるコアラを乗って先へ進んでいくと、ブリッジに到着します。ここでは、アルフィンと会話をすることができます。また、物語が進むとアルフィンのドレスチェンジができるようになります。



自由にドレスアップ♪

アルフィンのドレスを替えたり、物語のボイスを使って新たにドレスを制作します。また、モスリルを使ってドレスごとに能力を付けて物語中に能力を発揮させることも可能です。





このページに掲載されている内容は、本誌の掲載内容とは異なります。

株式会社セガ

〒100-0001 東京都千代田区千代田1-3-1 三井ビルディング
TEL: 03-5561-0101 FAX: 03-5561-0102

セガの製品やサービスに関するお問い合わせは、
セガカスタマーサポートセンター（0570-000-353）
または、セガのウェブサイト（http://www.sega.jp）
をご覧ください。

セガの製品やサービスに関するお問い合わせは、
セガカスタマーサポートセンター（0570-000-353）
または、セガのウェブサイト（http://www.sega.jp）
をご覧ください。

セガの製品やサービスに関するお問い合わせは、
セガカスタマーサポートセンター（0570-000-353）
または、セガのウェブサイト（http://www.sega.jp）
をご覧ください。

セガの製品やサービスに関するお問い合わせは、
セガカスタマーサポートセンター（0570-000-353）
または、セガのウェブサイト（http://www.sega.jp）
をご覧ください。

セガの製品やサービスに関するお問い合わせは、
セガカスタマーサポートセンター（0570-000-353）
または、セガのウェブサイト（http://www.sega.jp）
をご覧ください。



株式会社セガのオフィシャルサイトです。

<http://sega.jp/>



本誌のページに掲載されている内容は、
本誌のウェブサイト（http://www.sega.jp）
と一致するものではありません。

本誌のページに掲載されている内容は、
本誌のウェブサイト（http://www.sega.jp）
と一致するものではありません。



本誌の一部には、セーフティネット（セーフティネット）と表示されています。これは、セーフティネット（セーフティネット）
と表示されています。これは、セーフティネット（セーフティネット）と表示されています。

©2005 SEGA. All rights reserved. 本誌のウェブサイト（http://www.sega.jp）と一致するものではありません。

発行所：〒100-0001 東京都千代田区千代田1-3-1 三井ビルディング